

Planung katechetische Einheit (nach EinsteigenReaktivierenInformierenVerarbeitenAuswerten)

Überschrift/Thema: Päckli, Glimmer, Glanz und Gloria. Advents- und Weihnachtsbräuche		Klasse(n): 7./8. von Wettingen und Neuenhof	Ort, Datum und Zeit: Wettingen (KGH und Kirche) jeweils in der ersten Dezember-Woche, Samstag, 8.15 bis 12.00 Uhr	
Grobziel: Die SuS erklären die Hintergründe und Bedeutungen ausgewählter Advents- und Weihnachtsbräuche/-Symbole und erleben eine kirchliche Adventsfeier.				
Feinlernziele: FLZ1: Die SuS benennen die wichtigsten Elemente der biblischen Weihnachtsgeschichte und deren Bedeutungen FLZ2: Die SuS benennen die wichtigsten Elemente der vorchristlichen Winterbräuche und deren Bedeutungen FLZ3: Die SuS vergleichen vorchristliche und christliche Elemente mit heutigen Advents- und Weihnachtsbräuchen FLZ4: Die SuS übertragen ausgewählte Bedeutungen auf ihr eigenes Leben FLZ5: Die SuS erleben eine jugendgerechte kirchliche Adventsfeier				
Zeit/Ort/ Phasen	Sozialform	Lehr- und Lernschritte / Handlungsformen / Inhalte	Didaktische Begründung	Medien/Material
E 8.15 – 8.45 KGH	Plenum (ca.15 SuS)	<ul style="list-style-type: none"> „Drei Könige ihrer Branche“: Weihnachtskrimi von Ulrich Knellwolf Kurze Vorstellungsrunde und Anwesenheitskontrolle Grober Programm-Überblick Schriftliches Gespräch: Persönlicher Bezug und Assoziationen zum Thema. Anschliessende Besprechung. 	FLZ1 FLZ4	- Lit: Knellwolf, Ulrich, Im Taxi nach Bethlehem. Geschichten zur Weihnacht, KiK Berg am Irchel 2000. - Packpapier, dicke Stifte
R 8.45 – 9.30 KGH	Plenum / in vier Gruppen	Regelspiel „Der Weg zur Krippe“ Das Brettspiel führt 4 Gruppen (Hirten, heilige Familie, Engel, Könige) zum Ziel Krippe. Unterwegs müssen die Gruppen Fragen beantworten, welche ihr vorhandenes Wissen zur biblischen Weihnachtsgeschichte reaktivieren/generieren. Die Fragen gehen prioritär an die betroffene Gruppe, aber sekundär auch an die anderen Gruppen. Die leeren Spielfelder sind mit Adventsschöggeli bestückt.	FLZ1	- Spiel „Der Weg zur Krippe“ im Grossformat (theologische Buchhandlung Jost, BE). Angepasste Fragen siehe Beilage!
I 9.30 – 10.15 In der Stadt	In vier Gruppen	Regelspiel „Auf der Suche nach Bräuchen und Symbolen“ Das auf Wettingen zugeschnittene Planspiel schickt die SuS auf die Suche nach schriftlichen Informationen zu 24 Bräuchen/Symbolen (je 6 pro Gruppe). Diese Informationen finden sie in „passenden“ Geschäften gemäss beiliegender Dokumentation. Die Lehrperson muss diese 24 Infozettel vorgängig in den 24 Geschäften dem jeweiligen Personal abgeben mit entsprechender mündlicher Einführung.	FLZ1 bis FLZ3	- Spieldokumentation in der Beilage!
10.15 –		Pause		- Adventsleckereien!

10.30		(Lehrperson nutzt die Zeit, um das beschriebene Packpapier vom Einstieg in der Kirche auf dem Boden zu installieren)		
V 10.30 – 11.00 KGH	Einzel	<ul style="list-style-type: none"> • Aufteilen der Infozettel in der Gruppe (ca. 1 bis 2 pro Person) • Lesen, Verstehen und schriftliche Zusammenfassung: welcher heute bekannte Brauch / welches heute bekannte Symbol verwenden wir weshalb? Welche Bedeutung kam und/oder kommt ihm zu? • Ortswechsel zur Kirche 	FLZ1 bis FLZ4	- Infozettel im Doppel, falls einzelne Zettel nicht gefunden wurden - A4-Papier, Stifte
A 11.05 – 12.00 Kirche	Plenum	<p>Adventsfeier</p> <p>Kreisbestuhlung im Chor der Kirche. In der Mitte steht der grosse Adventskranz (1. Kerze brennt) auf dem Packpapier des Einstiegs und rundherum diverse Gegenstände passend zu den 24 Adventsbräuchen /-symbolen. Die Kreisbegrenzung besteht aus 24 Rechaudkerzli in Glasschälchen. Die Liturgie der Feier ist so aufgebaut, dass in 4 Einheiten jeweils die Zusammenfassungen von 6 im Spiel gesuchten Bräuchen/Symbolen von den SuS vorgelesen werden. Dazu wird jeweils ein Rechaudkerzli entzündet. Liturgie gemäss Beilage.</p> <p>Zum Abschluss wünscht jedeR seinem/seiner SitznachbarIn „Viel Licht für die Weihnachtszeit“. Die 24 schriftlichen Informationen werden in verkleinerter und schön gestalteter kopierter Form als Nachschlagewerk mit nach Hause gegeben.</p>	FLZ4	- Dokumentation zur Feier in der Beilage! - Gitarre, Feuerzeug - Gegenstände für die Mitte